

4.9. Atribuțiile Comisiei :

- a) organizează, coordonează și răspunde de desfășurarea probelor pentru obținerea atestatului;
- b) centralizează și gestionează proiectele depuse la secretariatul unității de învățământ de către elevii care se înscriu pentru susținerea probelor pentru obținerea atestatului la informatică.
- c) organizează subcomisia pentru evaluarea și notarea proiectelor candidaților
O subcomisie de examinare este formată din câte doi membri evaluatori.
- d) afișează rezultatele probelor la finalizarea etapei de evaluare.
- e) Informațiile ce conțin datele de identificare a elevilor sunt: numele, inițiala/inițialele tatălui și prenumele candidatului, județul de proveniență/municipiul București, unitatea de învățământ de proveniență și rezultatul obținut la probe. Aceste informații se afișează în format letric și electronic la nivelul unității de învățământ, fiind menținute timp de o lună;
- f) stochează/arhivează datele personale ale elevilor pe perioada evaluării portofoliilor și, ulterior, conform prevederilor legale în vigoare

4.10. Activitatea Comisiei se desfășoară în perioada 4 -12 iunie 2020.

În perioada 4-12 iunie 2020, pentru desfășurarea în condiții de siguranță se vor avea în vedere următoarele măsuri :

- în perioada 4-5 iunie, secretarul Comisiei centralizează cererile de încriere și le transmite membrilor Comisiei
 - în perioada 9 - 12 iunie 2020, membri Comisiei evaluează online proiectele depuse
 - în data de 12 iunie 2020, se afișează rezultatele finale la unitatea de învățământ, pe site-ul instituției,
- Conducerea unității de învățământ are obligația de a informa Inspectoratul școlar al Județului Mureș cu privire la rezultate.

4.11. Evaluarea lucrărilor :

1. în perioada 9 - 12 iunie 2020, membrii comisiei evalueaza on-line proiectele, individual, acordand cate o nota conform criteriilor de evaluare (*anexa 2*). Nota finala pentru proiect se calculeaza ca medie aritmetica cu doua zecimale, fara rotunjire, a notelor acordate de fiecare evaluator. In situatia in care diferenta dintre notele acordate de membrii comisiei este mai mare de un punct, vicepreședintele comisiei va stabili nota finala, prin reevaluarea proiectului. Nota finala pentru proiect trebuie sa fie minimum 7(șapte) pentru promovarea examenului.
2. în perioada 9-12 iunie 2020, secretarul comisiei realizeaza echivalarea probei practice cu rezultatul activitatii la clasa a candidatului, obtinut pe parcursul liceului, dupa cum urmeaza:
 - a. punctajul pentru subiectul privind sistemele de gestiune a bazelor de date se echivaleaza cu media anuala a clasei a XII-a, obtinuta de candidat, la disciplina informatica;
 - b. punctajul pentru subiectul de programare se echivaleaza cu media aritmetica calculata cu doua zecimale, fara rotunjire, a mediilor anuale din clasele a IX-a, a X-a și a XI-a, obtinute de candidat, la disciplina informatica;
 - c. punctajul pentru subiectul vizand sisteme de operare sau abilitati de tehnoredactare, calcul tabelar sau prezentari PowerPoint se echivaleaza cu media aritmetica calculata cu doua zecimale, fara rotunjire, a mediilor anuale din clasele a IX-a și a X-a, obtinute de candidat, la disciplina TIC;
 - d. nota finala acordata candidatului la proba practica se calculeaza ca medie aritmetica, cu doua zecimale, fara rotunjire, a celor trei punctaje stabilite la lit. a), b) sic). Nota finala la proba practica trebuie sa fie minimum 5 (cinci) pentru promovarea examenului.
3. nota finala acordata pentru proba de specialitate se calculeaza ca medie aritmetica, cu doua zecimale, fara rotunjire, a punctajelor stabilite conform pct. 3 si 4.
4. examenul se considera promovat daca nota finala acordata pentru proba de specialitate este cel putin 7(șapte).

Anexa 2

CRITERII PENTRU EVALUAREA PROIECTULUI

Conform Ordinului Nr. 4843/27.08.2009 privind aprobarea Metodologiei de organizare și desfășurare a examenului de atestarea competențelor profesionale ale absolvenților claselor de matematică-informatică și matematică-informatică, intensiv informatică atestatul se obține la clasele cu profil matematică-informatică, intensiv informatică, prin prezentarea și motivarea teoretică a unui proiect (produs soft) realizat în timpul orelor de laborator.

Elevii vor preda:

I. Documentația va conține cel puțin 15 pagini.

1. Introducere: motivația alegerii temei;
2. Noțiuni introductive: prezentarea tehnologiilor și a aplicațiilor utilizate;
3. Manualul utilizatorului: modalitatea de utilizare a aplicației,
 - 3.1. resurse: softuri necesare;
4. Manualul programatorului: secvențe de cod relevante;
5. Concluzii: posibilități de dezvoltare;
6. Bibliografie

II. APLICAȚIA ÎN FORMAT ELECTRONIC

Aplicațiile prezentate de elevi sunt deosebit de diverse pentru că ei sunt liberi să-și aleagă orice temă de interes pentru ei din materia de liceu și orice IDE-uri studiate în orele de informatică sau studiate la cercurile de informatică la care au participat

Comisia va evalua gradul de dificultate al codului pe care l-a scris elevul precum și designul aplicației.